

白河國中資訊科技課程:2 學期第 2 堂:人物跳舞音樂設計

一、登入帳號:

同學點選新網站: <https://s3.ilc.edu.tw/>

右上角登入，使用教育雲端帳號:

教育雲端帳號登入

接著選擇縣市帳號>台南市>輸入 OpenID



臺南市教育局資訊中心
OpenID 認證服務

您即將登入： [詳細訊息](#) ▾

直接輸入帳號 輸入年級班級座號 (僅學生適用)

@tn.edu.tw

今日操作重點:使用廣播功能讓角色依序跳舞並加入音樂

人物:可以下載 gif 檔變成動圖，可至 google 圖庫並使用工具搜尋(透明背景+gif)，

<https://www.google.com.tw/imghp?hl=zh-TW&tab=wi>

音樂:可以至底下網站搜尋下載 mp3 檔

<https://www.youtube.com/audiolibrary>

<https://www.chosic.com/free-music/all/>

https://amachamusic.chagasi.com/genre_ambient.html

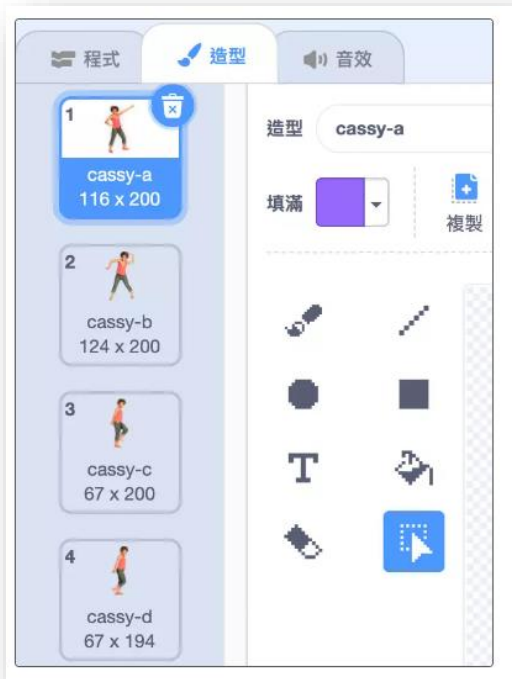
<https://www.free-stock-music.com/>

二、角色設定

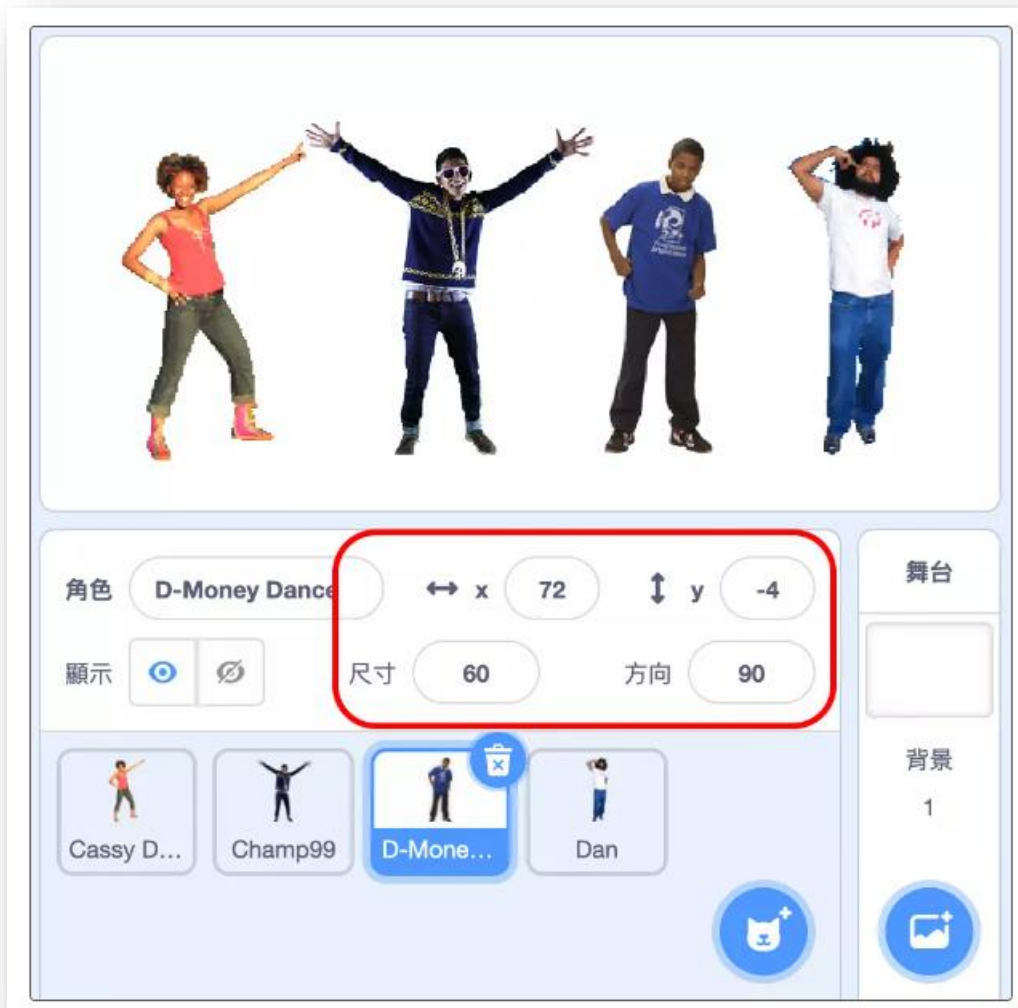
(一) 在角色編輯區，刪除貓咪角色，使用你想讓他跳舞的角色，這裡老師加入四人



分別點選每個人物角色，可以看到每個角色都有一些不同的舞蹈造型，待會使用到這些造型。



透過角色區域的 x 、 y 和尺寸功能，設定每個人物角色在舞台上的大小和位置。



積木程式原理

因為有四個角色，各自的積木程式如下：

- **第一個人物：**

在點擊綠旗後，設定最初的造型，接著讓造型變換十次，變換結束後變回原本的造型，同時發送「a」的廣播訊息。



第二個人物：

第一組程式在點擊綠旗後，設定最初的造型，第二組程式設定**收到 a 的訊息後**，讓造型變換十次，變換結束後變回原本的造型，同時**發送「b」的廣播訊息**。



第三個人物：

第一組程式在點擊綠旗後，設定最初的造型，第二組程式設定收到 b 的訊息後，讓造型變換十次，變換結束後變回原本的造型，同時發送「c」的廣播訊息。



第四個人物：

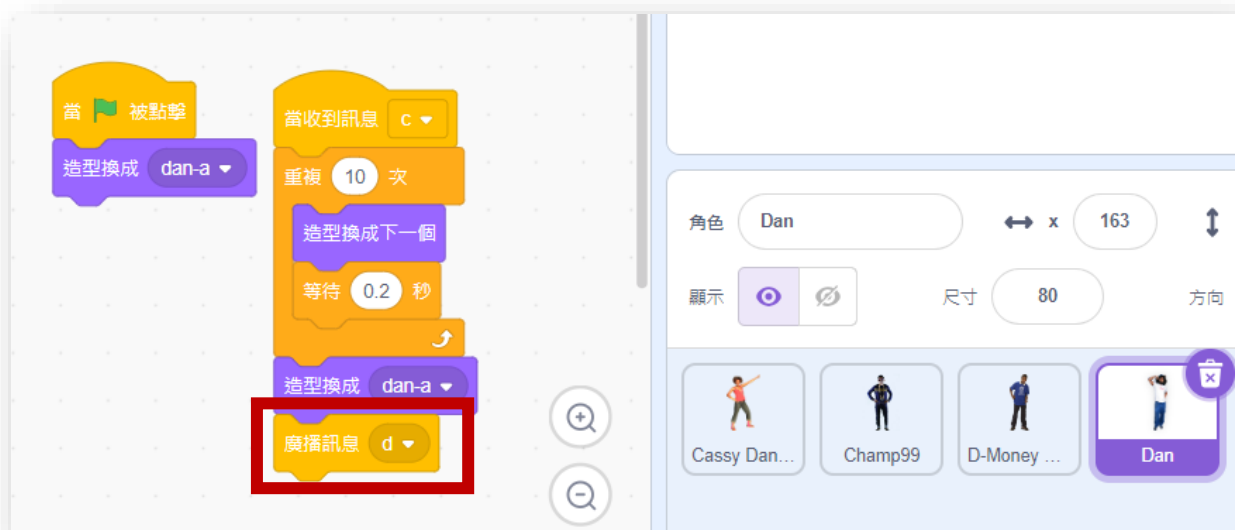
第一組程式在點擊綠旗後，設定最初的造型，第二組程式設定**收到 c** 的訊息後，讓造型變換十次，變換結束後變回原本的造型。

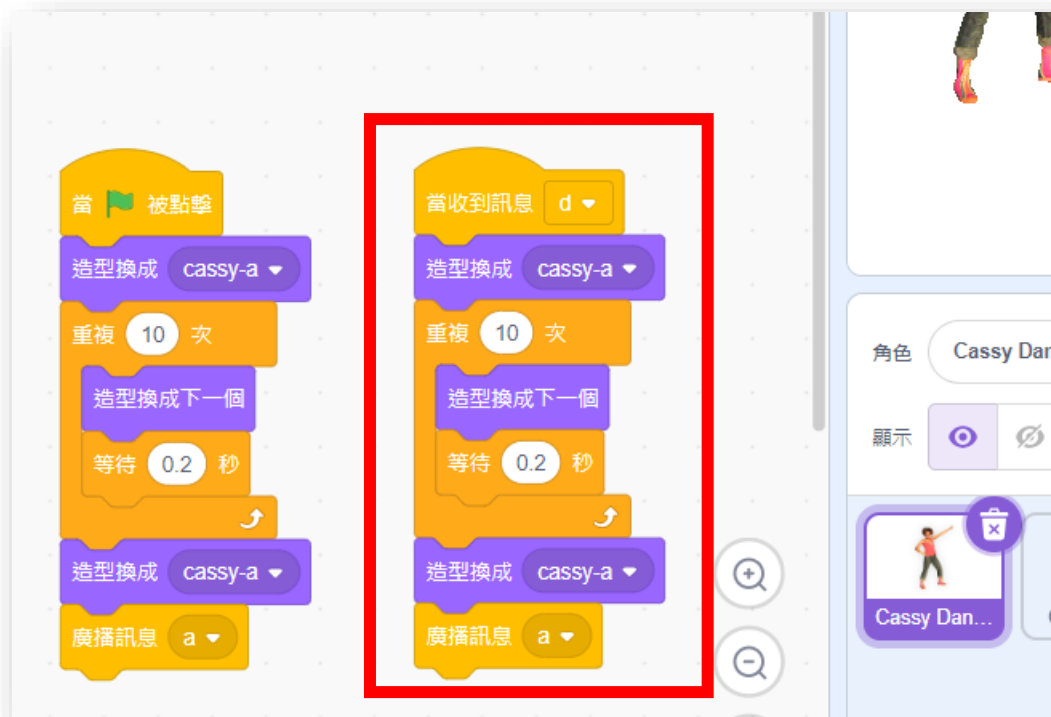


完成效果

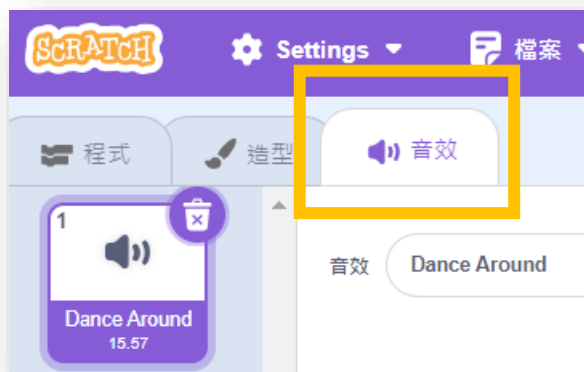
四個角色都設定完成後，點擊綠旗，就能看到人物依序跳舞的動畫。

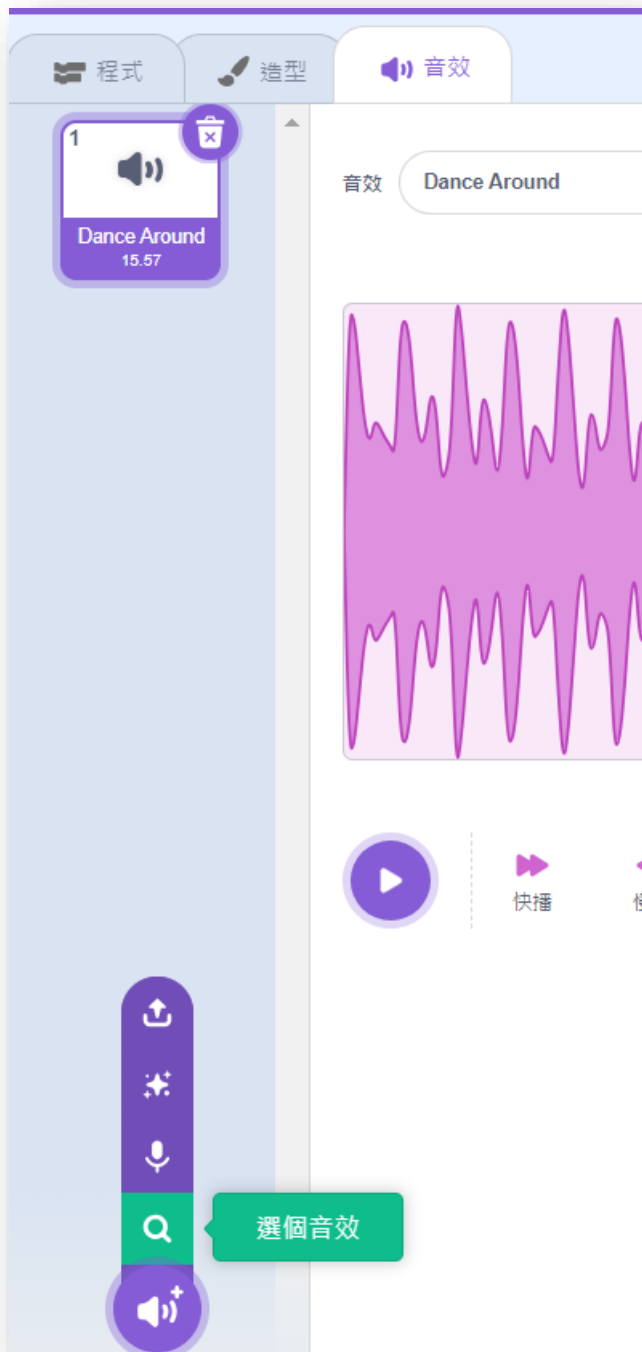
(二) 我們想讓角色不斷接力跳舞，所以我們讓第四個角色結束後也廣播訊息 d，接著讓角色一收到廣播訊息後繼續跳舞：





(三) 最後我們想讓每個角色跳舞時播放獨立音效，可以在每個人的指令裡面加入音樂，並讓跳完後結束音樂：

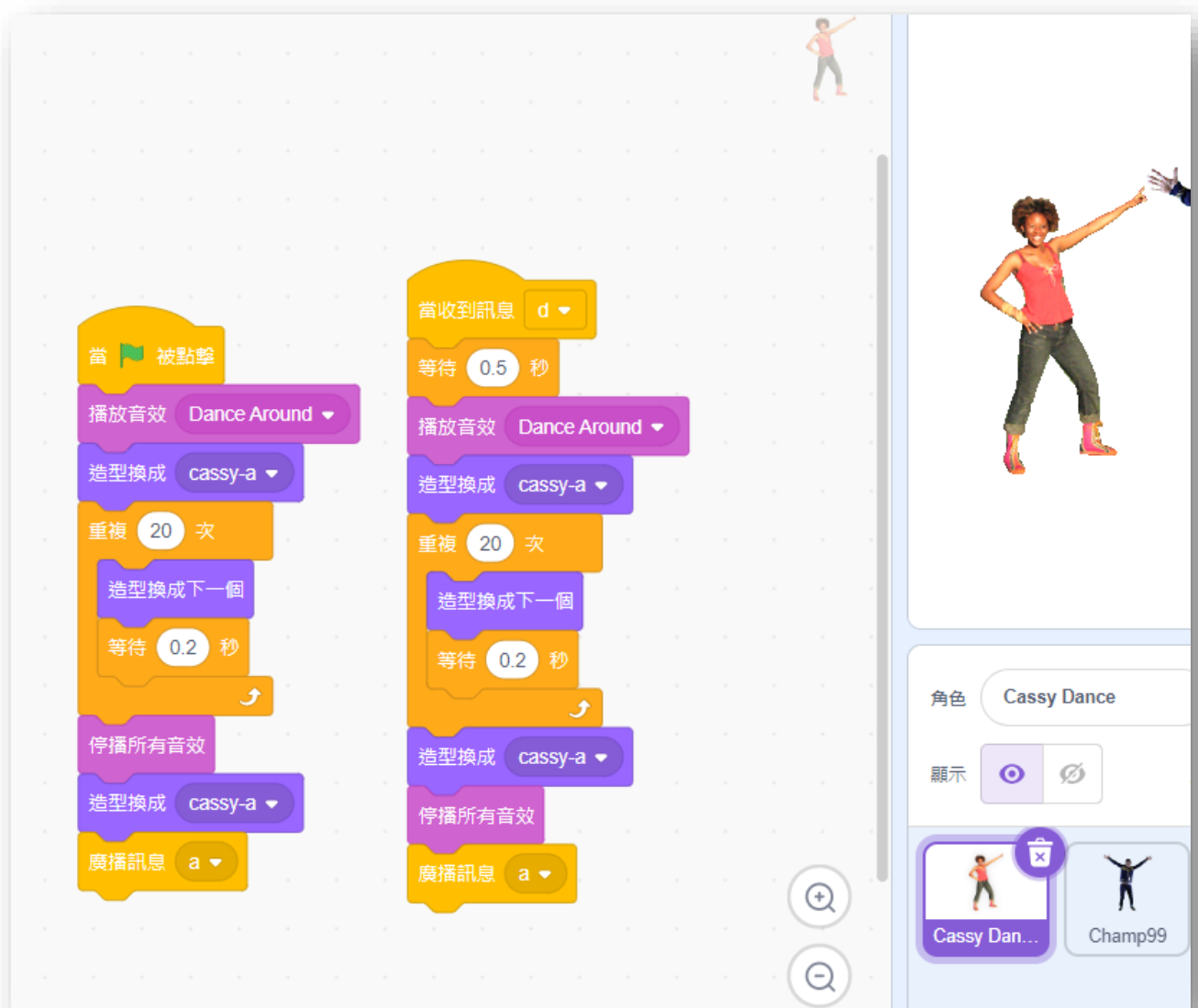




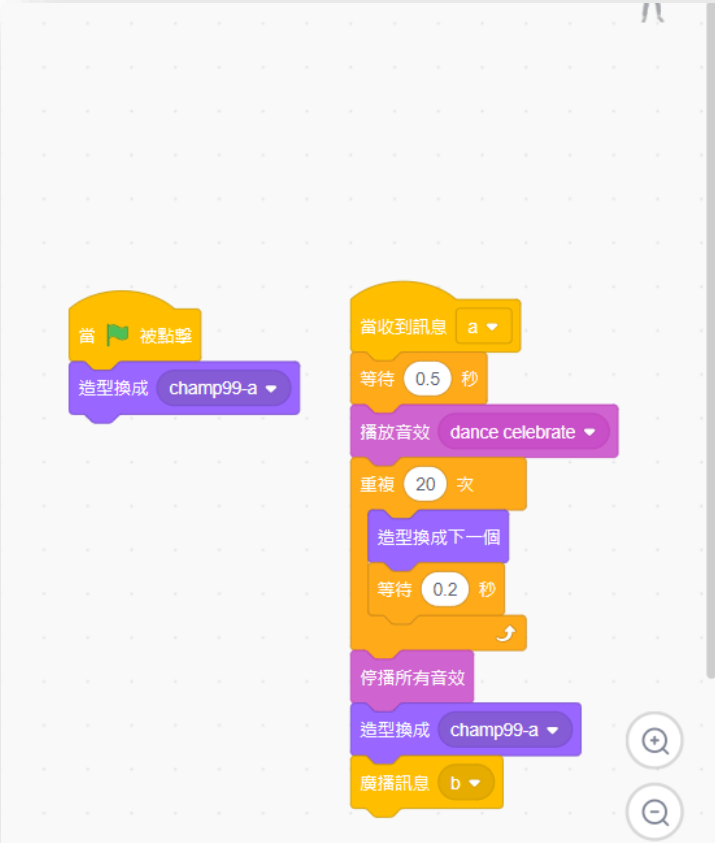
我們可以針對每個音效做特效出來：



最後指令如下：角色 1




角色二



Scratch script for character 2:


- 當 被點擊
- 造型換成 champ99-a
- 當收到訊息 a
- 等待 0.5 秒
- 播放音效 dance celebrate
- 重複 20 次
 - 造型換成下一個
 - 等待 0.2 秒
- 停播所有音效
- 造型換成 champ99-a
- 廣播訊息 b



Stage view for character 2:


- 角色: Champ99
- 顯示: 顯示
- 尺寸: 60
- 角色列表: Cassidy Dan..., Champ99, D-Money ...

角色三：



Scratch script for character 3:

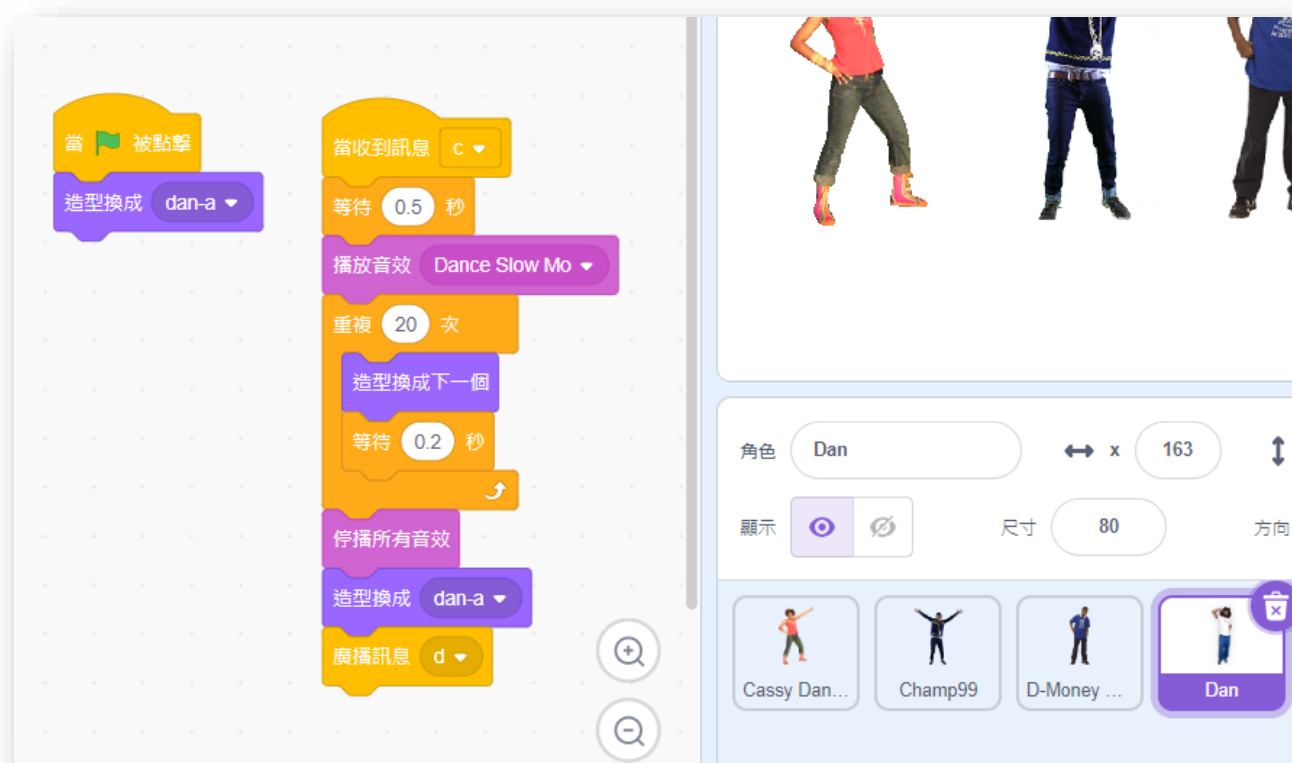
- 當 被點擊
- 造型換成 dm stance
- 當收到訊息 b
- 等待 0.5 秒
- 播放音效 Dance Magic
- 重複 20 次
 - 造型換成下一個
 - 等待 0.2 秒
- 停播所有音效
- 造型換成 dm stance
- 廣播訊息 c



Stage view for character 3:

- 角色: D-Money Dance
- 顯示: 顯示
- 尺寸: 60
- 角色列表: Cassidy Dan..., Champ99, D-Money ...

角色四：



【今日作業】

請同學選擇適當別使用上述指令，自行設計跳舞音樂效果。

【如何繳交作業】

1:按下儲存檔案

2:修改檔案名稱為班級加座號，如 80229

3:按下分享

4:按下切換到專案頁面



5.按下加入到創作坊



6.選擇今天課堂數，再按下確定!完成!!!

